

ENSEIGNEMENT :

Le département Informatique de l'Université Claude Bernard Lyon 1 accueille près de 1 000 étudiants répartis entre la licence et le master. La transition numérique et les évolutions technologiques actuelles soulignent l'importance d'offrir aux futurs cadres informaticiens une formation qui leur permet d'être immédiatement opérationnels, tout en acquérant les bases essentielles pour s'adapter aux rapides mutations du secteur.

Le candidat retenu pour ce poste viendra renforcer en priorité les enseignements des trois parcours de master ID3D et IA, DISS, notamment en contribuant à l'actualisation et au développement des enseignements en informatique graphique et simulation ainsi qu'en vision par ordinateur, avec une approche axée sur l'intelligence artificielle et l'apprentissage automatique. Ces domaines, en constante évolution depuis plusieurs années, connaissent des progrès rapides. Il est attendu que la personne recrutée soit force de proposition dans la refonte des programmes pour intégrer ces innovations technologiques, en tenant compte des récentes architectures, tant logicielles que matérielles. La candidate ou le candidat retenu.e, participera également aux enseignements de la licence (algorithmique et programmation, systèmes d'exploitation, etc.)

Une implication dans les responsabilités collectives du département et dans les responsabilités d'options et/ou de parcours est attendue.

La personne sélectionnée aura à contribuer au développement du partenariat industriel en identifiant les partenaires potentiels au niveau régional ou national, agissant dans le sens du développement de la formation professionnelle.

Il est attendu de la personne recrutée de s'investir dans l'élaboration des réponses aux appels à projets liés à l'enseignement et à l'innovation pédagogique (internes, régionaux, nationaux...), et ceci en collaboration avec les équipes pédagogiques.

Le département s'est engagé dans une politique d'ouverture à l'internationale, dans ce cadre, la capacité de dispenser des enseignements en anglais est indispensable.

Contact enseignement :

Saïda BOUAKAZ, directrice du Département Informatique saida.bouakaz@univ-lyon1.fr +33 4 72 44 58 83

RECHERCHE :

L'Université Claude Bernard-Lyon ouvre un poste de professeur en Informatique au Département Informatique. Ce poste est affecté au laboratoire LIRIS. Deux équipes du LIRIS ont été ciblées pour ce poste : SAARA et ORIGAMI. Tout projet d'intégration sur une de ces équipes rend la candidature éligible à la dimension recherche du poste.

Les activités de recherche de l'équipe SAARA s'articulent autour de la simulation, l'analyse et l'animation de scènes complexes impliquant des personnages virtuels en mouvement. Ses recherches visent à développer de nouveaux concepts et méthodes pour mieux analyser et reproduire les mouvements liés à l'humain. L'équipe s'appuie sur des approches pluridisciplinaires, notamment sur la synthèse d'image, la simulation physique et la biomécanique, la vision et les techniques de réalité virtuelle. Ces aspects constituent l'un de ses principaux atouts. Ces dernières années, l'équipe SAARA s'est tournée vers le développement d'approches innovantes en introduisant les techniques d'intelligence artificielle (IA), en particulier les techniques d'apprentissage profond pour les problèmes de reconnaissance, de synthèse et de simulations physiques.

L'équipe ORIGAMI est une équipe de recherche en informatique graphique ciblant aussi bien la géométrie, le rendu, la simulation, que les environnements virtuels. ORIGAMI cherche à recruter un.e Professeur.e des Universités afin de renforcer ces thématiques. Des compétences en IA et machine learning seraient particulièrement appréciées dans un contexte où l'informatique graphique a connu des transformations majeures liées à ce domaine des dernières années.

La personne recrutée aura un rôle clé à jouer dans le renforcement des activités du LIRIS qui combinent étroitement l'animation, la simulation et l'IA. Elle aura à jouer un rôle actif dans l'initiation, le montage et le pilotage de projets tant au niveau national qu'international et contribuer à renforcer la visibilité de l'équipe et du laboratoire.

Contact recherche :

Jean-Marc PETIT, directeur du laboratoire LIRIS, jean-marc.petit@liris.cnrs.fr, 04 72 43 79 24

Informations complémentaires

L'audition des candidats comprendra une mise en situation professionnelle

L'organisation de la mise en situation sera indiquée sur la convocation à l'audition.

Emploi 1846 - Section CNU 27 – Post offer n° 252759

Professor

Artificial intelligence for simulation, animation or meshes

TEACHING :

The Computer Science Department at Claude Bernard University Lyon 1 hosts nearly 1,000 students across undergraduate and master's programs. The ongoing digital transformation and rapid technological advancements underscore the importance of equipping future IT professionals with the skills required to be immediately operational while providing them with essential foundational knowledge to adapt to the evolving demands of the field.

The successful candidate will primarily enhance teaching within the three master's programs—ID3D, IA, and DISS—by contributing to the updating and development of courses in computer graphics, simulation, and computer vision, with a strong emphasis on artificial intelligence and machine learning. These fields have been continuously evolving for several decades and are now advancing at an unprecedented pace. The successful candidate will be expected to actively contribute to the redesign of academic programs, ensuring the integration of cutting-edge technological innovations while addressing the latest developments in hardware and software landscapes.

Additionally, the successful candidate will play a significant role in undergraduate teaching, covering core subjects such as algorithms, programming, operating systems, and related topics.

Active participation in the department's collective responsibilities, including the management of options and/or program tracks, is also expected.

The successful candidate will support the development of industrial partnerships by identifying potential collaborators at the regional and national levels, thereby promoting the growth of professional training programs. They will also be involved in drafting responses to calls for proposals related to teaching and pedagogical innovation (internal, regional, national, etc.) in collaboration with the department's teaching teams.

The department is strongly committed to its internationalization strategy, and as such, the ability to teach in English is essential.

Teaching contact :

Saida BOUAKAZ, Head of the Computer Science Department: saida.bouakaz@univ-lyon1.fr +33 4 72 44 58 83

RESEARCH :

Claude Bernard University Lyon 1 is opening a professor position in Computer Science within the Computer Science Department. This position is associated with the LIRIS Laboratory. Two teams within LIRIS have been targeted for this position: SAARA and ORIGAMI. Any project aimed at integration into one of these teams will make the candidate eligible for the research aspect of the position.

The research activities of the SAARA team focus on simulation, analysis, and animation of complex scenes involving moving virtual characters. Their research aims to develop new concepts and methods for better analyzing and reproducing human-related movements. The team adopts multidisciplinary approaches, including image synthesis, physical simulation, biomechanics, vision, and virtual reality techniques. These aspects represent one of the team's main strengths. In recent years, the SAARA team has shifted toward developing innovative approaches by introducing artificial intelligence (AI) techniques, particularly deep learning methods, to address problems in recognition, synthesis, and physical simulations.

The ORIGAMI team is a research group in computer graphics that covers areas such as geometry, rendering, simulation, and virtual environments. ORIGAMI aims to appoint a University Professor to strengthen these research areas. Expertise in AI and machine learning would be particularly valuable in the context of the significant transformations that computer graphics has undergone in recent years due to advancements in these areas.

The successful candidate will play a pivotal role in strengthening LIRIS activities that closely integrate animation, simulation, and AI. They will be expected to take an active role in initiating, developing, and managing projects at both the national and international levels, while contributing to increasing the visibility of both the team and the laboratory.

Research contact :

Jean-Marc PETIT, Head of LIRIS Lab, jean-marc.petit@liris.cnrs.fr, Phone +33 4 72 43 79 24

Additional information

Interviews with candidates will include a **simulation of a professional teaching**.

The organisation of this simulation exercise will be indicated on the invitation to the interview.